

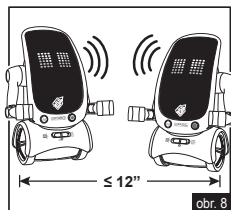
6.3.2 REŽIM POVÍDÁNÍ

- MAZE BREAKER může nahrát až 3 zprávy a pokudžte můžete nahrát 1 zprávu na 3 sekundy.
- Stisknete jednou tlačítko REC pro spuštění & oko MAZE BREAKER se rozblíká.
- Řeknete zprávu poté, co MAZE BREAKER vygeneruje zvuk PÍP.
- MAZE BREAKER po dokončení nahrávání zprávy vygeneruje zvuk PÍP-PÍP.
- MAZE BREAKER automaticky přehraje poslední zprávu, aby potvrdil úspěšné nahrávání.
- MAZE BREAKER se po přehrávání automaticky vrátí do klidového režimu.
- Chcete-li vymazat nahrané zprávy, nahrajte nové zprávy, kterými je nahradíte, nebo stisknete a podržte tlačítko po dobu 5s, dokud MAZE BREAKER nevydá zvuk PÍP-PÍP PÍP.

6.3.3 REŽIM SPOLEČNÍKA

Pro spárování zařízení MAZE BREAKER postupujte podle následujících kroků

1. Položte MAZE BREAKERY k sobě do vzdálenosti 12 palců (obr. 8).
2. Zapněte jeden z MAZE BREAKERŮ.
3. Do 2 sekund zapněte další MAZE BREAKER a uslyšíte zvukový efekt z obou MAZE BREAKERŮ současně, což znamená, že spárování proběhlo úspěšně.
4. Opakujte krok 3 pro každý MAZE BREAKER, který chcete přidat ke spárování 5. Pokud se jeden nebo oba MAZE BREAKERĚ začnou pohybovat nebo mluvit bez sekvence, znamená to, že se je nepodařilo spárovat. Pro spárování zopakujte znovu postup od kroku 2.
5. Zapněte další MAZE BREAKER.
6. Jakmile jsou všichni MAZE BREAKERĚ spárováni, budou spolu komunikovat a reagovat na zvukové vstupy stejným způsobem jako v režimu AKCE.



**POZNÁMKA!** Skutečný výkon Maze Breakeru reagujícího na vaše tleskání / tukaní se může značně lišit v závislosti na prostředí

6.4 MOBILNÍ APLIKACE

- Stáhněte si aplikaci z App Store společnosti Apple nebo Google Play.
- V mobilní aplikaci jsou k dispozici funkce přímého ovládání a skupinového hraní, podrobnosti naleznete v pokynech na informační stránce.

7. ÚSPORA ENERGIE

- 7.1 Pro úsporu energie MAZE BREAKER vygeneruje zvuk připomenutí a pokud není přijat žádný vstup, opakuje zvuk připomenutí znovu každých 15 sec.
- 7.2 MAZE BREAKER přejde do režimu spánku poté, co třikrát vygeneruje zvuk připomenutí.
- 7.3 Chcete-li zařízení MAZE BREAKER probudit, otočte vypínač do polohy "OFF" a poté zpět na "ON".



Android is a trademark of Google Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.



Apple, the Apple logo, iPhone, iPad and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

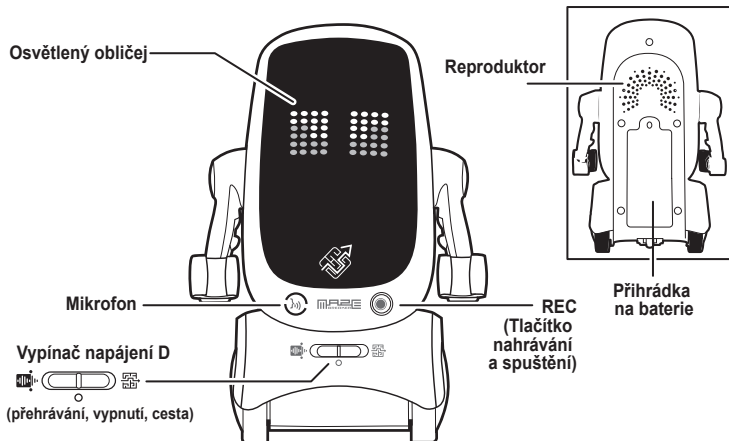


APLIKACE ZDARMA PRO DALŠÍ ZÁBAVU!

Maze Breaker 2™



3. IDENTIFIKACE DÍLŮ

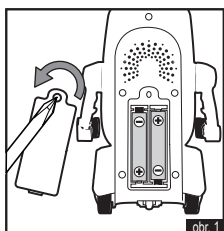


4. INSTALACE BATERIE

Ujistěte se, že je vypínač v poloze "OFF".

-Šroubovákem povolte šroub na přihradce na baterie proti směru hodinových ručiček.

-Vložte 2 x baterie "AAA" (nejsou součástí balení) do prostoru pro baterie podle polarit uvedené uvnitř a utáhněte šroub ve směru hodinových ručiček. (obr. 1)



5. OBECNÁ FUNKCE

- MAZE BREAKER je interaktivní robot, který umí tančit, přehrávat hlas, automaticky procházet cestu nebo bludiště.
- MAZE BREAKER reaguje na různé druhy vstupů:
  - Sleduje černé čáry a běží, hledá cestu ven z bludiště nebo zůstává uvnitř uzavřené smyčky.
  - Převéde vaši vstupní zprávu na robotický hlas a přehraje ji.
  - Reaguje různě v závislosti na přijatý zvukový vstup.
- MAZE BREAKER lze ovládat pomocí aplikace pro mobilní telefon, která je k dispozici ve verzi pro iOS a Android.
- Interaguje s jinými MAZE BREAKERY nebo jiným robotem Silverlit. Navštivte naši bezplatnou aplikaci a dozvíte se více.



Pro věk 5+

MAZE BREAKER 2

UPOZORNĚNÍ:

Nevhodné pro děti do 36 měsíců, malé části, hrozí udušením.

1. OBSAH BALENÍ

- Maze Breaker x 1
- Návod k použití x 1
- Mapa trasy x 1

2. BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ A VAROVÁNÍ

Bezpečnostní opatření:

Pokud hračku nepoužíváte, vyjměte z ní baterie. Upozornění: V případě, že je baterie nabitá, je nutné ji odpojit od napájení. Změny nebo úpravy tohoto zařízení, které nebyly výslovně schváleny stranou odpovědnou za shodu, mohou vést ke ztrátě oprávnění uživatele k provozu zařízení.

Upozornění:

- Nenabíjecí baterie se nesmí dobíjet.
- Nabíjecí baterie se mají před nabíjením z hračky vyjmout.
- Nabíjecí baterie by se měly nabíjet pod dohledem dospělé osoby.
- Různé typy baterie nebo nové a použité baterie se nesmí míchat.
- Mají se používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu, jaký je doporučen.
- Baterie se mají vkládat se správnou polaritou. (+ a -)
- Vyčerpané baterie je třeba z hračky vyjmout.
- Napájecí svorky nesmí být zkratovány.
- Nemíchejte staré a nové baterie.
- Nemíchejte alkalické, standardní (uhlíko-zinkové) ani dobíjecí (nikl-kadmiové) baterie.

Poznámka:

- Při instalaci nebo výměně baterií se doporučuje vedení vodičů.
- Doporučuje se vyměnit baterii, jakmile dojde ke zhoršení její funkce.
- Instruktážní list a obal je třeba uchovávat, protože je to obsahující důležité informace.
- Uživateli by se měli při provozu výrobku striktně řídit návodem k použití.
- V prostředí s elektrostatickým výbojem může dojít k poruše vzorku a uživatel musí vzorek resetovat.

Péče a údržba:

- Vždy vyjměte baterie z hračky, pokud ji delší dobu nepoužíváte.
- Hračku jemně otřete čistými vlhkými hadříkem.
- Hračku uchovávejte mimo dosah přímého slunečního světla a/nebo přímého tepla.
- Hračku neponořujte do vody, která by mohla poškodit elektronické sestavy.

Prohlášení FCC

Toto zařízení splňuje požadavky části 15 pravidel FCC. Provoz zařízení musí vyhovět následujícím podmínkám: 1) Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a 2) musí akceptovat veškeré rušení včetně takového, které by mohlo mít nežádoucí vliv na jeho funkci. Poznámka: Toto vybavení bylo testováno a vyhovuje limitům pro digitální zařízení třídy B definované v oddílu 15 v pravidlech FCC.

Tyto limity byly vytvořeny za účelem zajištění dostatečné ochrany proti škodlivým interferencím v domovní zástavbě. Toto vybavení generuje, využívá a může vyzařovat energii v pásmu rádiových vln, a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat škodlivé rušení přenosů v pásmu rádiových vln. Neexistuje však záruka, že se v případě konkrétních instalací žádné rušení nevyskytne. Pokud toto vybavení způsobuje škodlivé rušení příjmu rádiového či televizního signálu, které lze detekovat tak, že zařízení vypnete a znovu zapnete, uživatelé mohou za účelem odstranění interferencí jedno nebo více z následujících opatření: Změnit orientaci antény přijímače nebo ji přemístit - Lepše oddělit vybavení od přijímače - Připojit vybavení a přijímač k různým zásuvkám nebo okruhům - Požádat o asistenci prodejce nebo technika se specializací na rádiový či televizní signál

**WEEE** Odpadní elektrická a elektronická zařízení (WEEE) Pokud tento spotřebič nepoužíváte, vyjměte všechny baterie a zlikvidujte je odděleně. Elektrické spotřebiče odevzdejte na místních sběrných místech pro odpadní elektrická a elektronická zařízení. Ostatní součásti můžete vyhodit do domovního odpadu.

TIPY

Nejlepšího a maximálního výkonu lze dosáhnout pouze s novými a alkalickými bateriemi.

Požadavky na baterie pro MAZE BREAKER:

Napájení	DC 3 V / 1.5 W
Zdroj	2 x 1.5 V "AAA"/LR03 / AM4
Baterie	(nejsou součástí balení)

**Distributor:**  
ConQuest entertainment, Kolbenova 961/27d  
198 00, Praha, www.cqe.cz, info@cqe.cz  
420 284 000 111

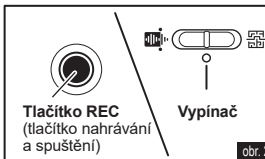
Silverlit®

Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.  
©2024 Silverlit. All rights reserved.

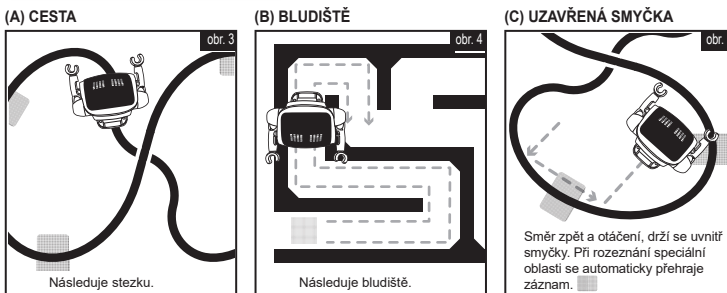
6. JAK HRÁT

6.1 ZAČÁTEK HRY

- Přesuňte vypínač napájení do polohy "ON" pro vstup do režimu přehrávání.
- Přesuňte vypínač napájení do polohy "OFF" pro vstup do režimu hledání cesty". Po vstupu do režimu "hledání cesty" je třeba umístit MAZE BREAKER na "mapu trasy" a stisknutím tlačítka "REC" spustit hru. (obr. 2)



6.2 REŽIM HLEDÁNÍ CESTY



MAZE BREAKER dokáže detekovat výše uvedené cesty, které jsou výtiskem na dodané "Mapě tras", a může je automaticky následovat.

**DŮLEŽITÉ TIPY:** Abyste dosáhli maximálního výkonu, narovnejte prosím před hraním papír.

- CESTA (obr. 3):** Umístěte MAZE BREAKER přesně na oblast černé čáry a stisknutím tlačítka "REC" spustíte hru. MAZE BREAKER bude odpovídajícím způsobem sledovat černou čáru cesty.
- BLUDIŠTĚ (obr. 4):** Umístěte MAZE BREAKER přesně na oblast šedé barvy a stisknutím tlačítka "REC" spustíte hru. MAZE BREAKER se bude snažit hledat možnou cestu ven.
- UZAVŘENÁ SMYČKA (obr. 5):** Umístěte MAZE BREAKER přesně na oblast bílé barvy a stisknutím tlačítka "REC" spustíte hru. MAZE BREAKER se bude pohybovat pouze uvnitř černé čáry ohraničující oblast.

6.3 REŽIM HRY

6.3.1 AKČNÍ REŽIM

- MAZE BREAKER reaguje na zvukové vstupy, jako je klepání nebo tleskání rukou. Reaguje následujícími způsoby:

- Jednorázové poklepání (nebo tleskání rukou) - přehrávání nahraných zprávy. (obr. 6)
- Více než dvě poklepání (nebo tleskání rukou) - odezva s pohyby nebo tancem. (obr. 7)

